

Data _____ Ora: _____
 Oggetto: **BRIEFING del DIRETTORE di GARA** pagine 2/2 Doc. N. 3.1

Da: Direttore di gara
 A: Concorrenti/ Conduitori: **Gara Club Storiche – Moderne- Prototipi – Formule - Formula Storiche**
 e p.c. Commissari Sportivi

1. L'orario ufficiale è quello mostrato sui monitor e controllato dai Cronometristi

Programma Versione # 3

2. Dati Principali del Circuito :

| | |
|--|---|
| Lunghezza totale | 2507 mt. |
| Distanza tra la linea di Partenza e l'Arrivo | 0 mt. |
| Linea di Bandiera Rossa | Alla Linea di Start |
| Lunghezza della Pit Lane | 247 mt. |
| Limite di Velocità in Pit Lane | 60 Km/h |
| Pole Position | SINISTRA |
| Linea di Safety car 1 | Ingresso Pit Lane |
| Linea di Safety car 2 | All'uscita della Corsia Box sulla linea |
| Safety car at First Lap | Uscita Pit Lane |
| Safety Car during the Race | Uscita Pit Lane |
| Safety car light OFF | Fra le curve 6 e 7 |
| Stop and Go Penalty area | Al termine dei box ,uscita corsia lato sinistro |
| Race Control segnalazioni | Sulla linea di partenza - lato sx |
| Parco chiuso al termine delle prove ufficiali ed ogni gara | Inizio corsia box lato sinistro |
| Lunghezza Gare | 20 minuti / 20 Minutes |

3. NOTE GENERALI:

- Le aperture per le vetture sono nelle posizioni di sicurezza colorate in **ARANCIO**
- Lungo tutto il circuito sono presenti dei piccoli cartelli arancioni, questi indicano la presenza di Postazioni dei Commissari ed Antincendio.
- Se si riscontra un problema meccanico, che potrebbe causare perdita di olio o di acqua, siete pregati di lasciare il circuito e porvi in zone di sicurezza ed in ogni caso tenervi discostati della linea di traiettoria.
- Se dovete incorrere in incidente è molto utile segnalare ai commissari che si è **OK**, allo stesso modo se ci si ferma e non è possibile riavviare la vettura, segnalare subito la situazione ai commissari. Se non avete bisogno di cure mediche, non restare in auto, ma scendere immediatamente, al fine di non creare l'ingresso di vetture di sicurezza, di provocare una situazione di Safety Car o addirittura la sospensione della gara.
- La Bandiera blu verrà data all'uscita della corsia box sul lato destro.
- I Teams non sono autorizzati a posizionare i loro dispositivi di rilevazione del tempo o telemetrie a meno di 1 metro dai sistemi ufficiali di cronometraggio. Tali dispositivi, non possono sporgere al muretto o dalla rete anti-detrimenti.
- Il Parco Chiuso dopo bandiera a scacchi sia per le qualifiche che per le gare è nella location di Parco Chiuso.
- In caso di problemi del sistema video del circuito informare immediatamente la direzione di gara.
- Il Box Verifiche è a disposizione dei Teams per controllare la loro auto, se lo desiderano. Lo stesso sarà utilizzato dai Commissari Tecnici, per controllare le vetture dopo le qualifiche e le gare. Non è possibile controllare le auto durante l'attività in pista.

4. REGOLAMENTI:

- Le luci verdi e rosse all'uscita della Pit Lane devono essere rispettate, l'accesso alla pista è permesso solo con la luce verde. Durante la gara la luce rimarrà **VERDE** (tranne in corso di procedura SC).
- I conduitori devono rimanere alla sinistra della linea bianca all'uscita dei box al momento di lasciare i box. I conduitori devono rimanere a sinistra della zona di colore rosso e bianco quando si entra in Pit Lane.
- Le bandiere Gialle significano pericolo-ridurre la velocità. Il sorpasso è vietato dalla prima bandiera gialla fino a superare la bandiera verde.
- Potranno essere utilizzate tutte le parti in rosso che delimitano la pista.
- Nel caso di utilizzo della "Virtual Safety Car", il Direttore di gara si uniformerà alle seguenti norme Limite di velocità imposto su tutto il percorso di **80 km/h**: in questo caso, in ogni postazione, sarà esposto il cartello FCY (che significa "Full Yellow Course") che sarà accompagnato da una bandiera gialla agitata. mantenendo lo stesso distacco dalle altre vetture, sino alla prima postazione utile dove sarà esposta la bandiera verde
- Verrà utilizzata la bandiera blu per il sorpasso durante le prove e durante le gare.
- Cambi di direzione ripetuta al fine di evitare che un'altra vettura sorpassi, saranno segnalati ai Commissari Sportivi: Un cambiamento di traiettoria è ammesso ai sensi del Codice Sportivo Internazionale; ogni cambiamento in più, costituirà un **"illegittimo cambiamento di direzione al fine di ostacolare il sorpasso"**.
- Durante le qualifiche, si prega di rispettare gli altri piloti in pista. Se il blocco volontario è individuato esso sarà segnalato e sanzionato.
- Il rifornimento non è consentito a partire dall'inizio della qualificazione, fino al Termine delle stesse.

- l) Se una macchina si ferma, il conducente deve lasciare il cambio in folle, sostituire il volante, lasciare l'automobile non appena è sicuro di farlo e fornire assistenza nelle operazioni di recupero.
- m) Rispetto dei limiti della pista: un pneumatico deve rimanere in contatto con la pista (linea bianca) Se si lascia la pista con tutte le quattro ruote o si taglia una chicane, saranno adottate eventuali sanzioni dai commissari sportivi.
- n) La luce posteriore deve essere accesa in ogni momento durante l'esecuzione di ogni fase sulla pista che è stata dichiarata "pista bagnata", anche se si esegue con le gomme slick (gomme da asciutto)
- o) Si prega di acquisire conoscenza con le procedure di sospensione gara in caso di bandiera rossa durante le gare (bandiera rossa: Stop della fase di prove e/o gara)

5. PROCEDURE DI PARTENZA E GARE

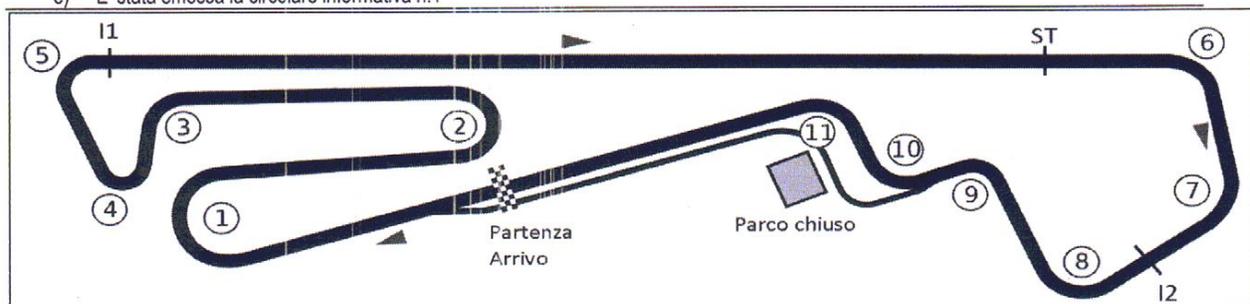
- a) La Pit Lane resterà aperta 5 minuti – chi non sarà uscito in quel margine temporale, non importa per quale ragione, partirà dalla Pit Lane
- b) Per le gare le procedure di avvio di conto alla rovescia che precede la partenza saranno annunciate per mezzo di **PANNELLI**.
- c) I pannelli indicanti la posizione della fila in griglia saranno posizionati sul lato sinistro.
- d) Quando ci si arresta sulla griglia di partenza, tutte le vetture devono essere posizionate correttamente nella propria posizione di partenza, ed in linea parallela alla pista.
- e) Cartello **5 Minuti** Fine dei Lavori – Cartello **3 Minuti** Uscita dei Teams dalla Griglia - I motori dovranno essere accesi all'esposizione del cartello **1 minuto – Cartello 30 secondi – Bandiera Verde "giro di formazione"**
- f) Se c'è un problema alla partenza (durante o dopo il giro di formazione), un pannello con "EXTRA FORMATION LAP" verrà presentato, con le luci di interruzione GIALLE Lampeggianti, seguite dalla bandiera verde. Questo significa che ci sarà un altro giro di formazione e la gara deve essere avviata dopo un giro extra. Questa procedura può essere ripetuta più volte, se necessario. Il Pilota (i) responsabile di questo sarà posizionato sul retro della griglia per lo start successivo.
- g) Ogni volta che si porrà questa situazione, la distanza di gara sarà ridotta di **due (2) minuti**
 - **TABELLONE LUMINOSO ALLA SINISTRA DEL SEMAFORO: SEGNALE 5" ALLA ACCENSIONE DELLA LUCE ROSSA**
 - **TUTTI I SEMAFORI ROSSI ACCESI: PRONTI PER IL VIA, E' VIETATO MUOVERSI**
 - **TUTTI I SEMAFORI SIMULTANEAMENTE SPENTI: SEGNALE DI PARTENZA, VIA ALLA GARA**
- i) A nessuno è permesso sostare sul muretto alla partenza delle gare e durante il primo giro.
- j) Al termine delle gare, dopo la bandiera a scacchi, non rallentare violentemente di fronte al muretto box.

6. SAFETY CAR

- a) Le procedure di Safety Car verranno applicate in osservanza agli Articoli del Codice Sportivo Internazionale ed RDS Velocità 2023.
- b) Quando la Safety Car ha accesso, tutti i conduttori dovranno allinearsi dietro la Safety Car e la prima vettura non dovrà avere una distanza superiore alla distanza della lunghezza di cinque vetture. La Safety Car avrà il giro fari gialli lampeggianti accesi. Vi è il divieto di sorpasso e l'andatura è moderata. E' necessario prestare attenzione. Tutte le postazioni dei Commissari avranno esposte le bandiere gialle ed i Cartelli SC.
- c) La direzione di Gara ripristinerà le condizioni di sicurezza necessarie.
- d) Quando la Safety Car avrà accesso alla Pit Lane tutte le postazioni dei Commissari sostituiranno i pannelli SC e le bandiere Gialle con le bandiere Verdi. Questa è l'informazione per tutti che la Safety Car è uscita dal tracciato. Il Sorpasso resta vietato sino a quando sul rettilifio principale, non verranno esposte le bandiere verdi e verranno accese le luci verdi e fino al momento che non avete crossato la linea di arrivo (Control Line).
- e) **Siete pregati di acquisire conoscenza delle Procedure di Safety Car e Virtual Safety Car.**

7. VARIE

- a) Al termine del Prove Ufficiali e delle Gare, tutte le vetture dovranno procedere al Parco Chiuso, seguendo le indicazioni degli Ufficiali di Gara.
- b) Le comunicazioni pubblicate all'Albo Ufficiale di Gara, hanno valore di notifica a tutti gli effetti.
- c) Tutti i Concorrenti ed i Conducenti non possono lasciare il circuito, se le loro azioni sono oggetto di investigazione da parte dei Commissari Sportivi e/o della Direzione di Gara.
- d) Vi è l'obbligo per i conduttori di presenziare a tutte le cerimonie di premiazione previste al termine di ogni gara..
- e) E' stata emessa la circolare informativa n.1



Direttore di Gara